XL GAMES

REGULAMENTO

COUNTER-STRIKE 2 CUP

by AGON by AOC

XL GAMES 2026

Quem pode participar:

Todos os visitantes do evento.

Data e hora de início do torneio:

- **Aveiro**, dia **22/11** às **14h30**;
- **Cascais**, dia **04/12** às **14h00**.

Modo do Torneio:

- **Modo 2v2 Wingman | 16 equipas**
- Formato **Single elimination** com disputa pelo **3º lugar**
- O torneio será disputado em computador, com **periféricos/hardware providenciados pela organização**
- É permitido utilizar as contas pessoais
- Mapas: Overpass, Inferno, Vertigo, Short Nuke

Inscrições:

- A **inscrição poderá ser feita até às 13h00 nos respetivos dias dos torneios**, na **área do jogo respetivo** inserido no evento;
- Torneio aberto a **duplas**;
- No ato da inscrição será solicitado o nome do jogador para fins de validação de presença;
- Limite máximo de inscrições por torneio: **32 participantes / 16 equipas**;
- Será usada a ordem de inscrição para a seleção dos participantes;
- Os participantes deverão comparecer no espaço 15 minutos antes do início do torneio.

Prémios:

Serão premiadas as 3 primeiras equipas classificadas do torneio:

1º Lugar
Monitor AOC 25G42E
(1 p/ jogador)

2º Lugar
Rato AOC AGM600B
(1 p/ jogador)

3º Lugar
Rato AOC Gaming
(1 p/ jogador)

Geral:

- Após a chamada dos jogadores para o início da partida, estes terão 2 minutos para se apresentarem junto do Administrador do Torneio. Após este período, o jogador será desclassificado;

- Qualquer tentativa de prejudicar o adversário, direta ou indiretamente, será sancionada com a desclassificação;

- Todos os jogadores devem comportar-se de uma forma educada e respeitosa para com todos os outros participantes, Administradores do Torneio, Organizadores, Staff e Espectadores. Qualquer comportamento que não se enquadre neste Código de Conduta resultará em desqualificação imediata sem hipótese de recurso e sem aviso prévio;

- Todos os participantes aceitam que irão respeitar as decisões dos Administradores do Torneio a todo o momento. Os participantes estão autorizados a questionar essas decisões dentro do senso comum e da respeitabilidade;

- Após os jogos, os jogadores deverão deslocar-se até ao Administrador do Torneio e comunicar o resultado do jogo;

- Os três primeiros jogadores(as) classificados(as)/as três primeiras equipas classificadas de cada torneio não poderão participar nos torneios futuros do mesmo jogo, independentemente de a equipa ser a mesma ou não, caso se aplique;

- Todos os prémios físicos dos vencedores serão entregues ao final do dia após o torneio, no evento. Caso não seja possível, a organização compromete-se ao envio dos mesmos.