XL GAMES

REGULAMENTO

FORTNITE CUP by INSYS

XL GAMES 2026

Quem pode participar:

Todos os visitantes do evento.

Data e hora de início do torneio:

- **Aveiro**, dia **21/11** às **14h30**;
- **Cascais**, dia **04/12** às **14h00**.

Descrição do torneio:

- O torneio de Fortnite é realizado em partidas Battle Royale Build Mode, em **modo solo**, onde serão **apurados os top 10 jogadores de cada partida** de **entre 20 jogadores**, de um **total de 40 jogadores por torneio**;
- A **Final** será realizada com os respetivos **20 jogadores apurados**, havendo **3 vencedores finais** (1º, 2º e 3º lugar);
- O torneio será disputado em computador com rato e teclado (os participantes **podem trazer e usar o seu próprio comando e cabo USB**, contudo, o rato e o teclado são providenciados pela organização do torneio).

Inscrições:

- A **inscrição poderá ser feita até às 13h00 nos respetivos dias dos torneios**, na **área do jogo respetivo** inserido no evento;
- No ato da inscrição será solicitado o nome do jogador para fins de validação de presença;
- Limite máximo de inscrições por cada torneio: **40 participantes**;
- Será usada a ordem de inscrição para a seleção dos participantes;
- Os participantes deverão comparecer no espaço 15 minutos antes do início do torneio.

Prémios:

Serão premiados os 3 primeiros classificados do torneio:

1º Lugar
Pro Gaming Keyboard

2º Lugar
Multifunction Adapter Dual HDMI HUB – 12 Ports – USB-C – HDTV

3º Lugar
Mouse Easy USB

Geral:

- Após a chamada dos jogadores para o início da partida, estes terão 2 minutos para se apresentarem junto do Administrador do Torneio. Após este período, o jogador será desclassificado;
- O torneio será disputado em computador com rato e teclado, **os participantes têm de trazer os próprios comandos caso os queiram usar. O rato e o teclado são providenciados pela organização**;
- Caso um jogador se desconecte do servidor do jogo, não haverá lugar a repetição da partida;
- É proibida a utilização de bugs e/ou exploits do jogo de maneira a ter vantagem competitiva sobre os adversários, assim como a utilização de qualquer tipo de auxiliar de jogo (hacks);
- Todos os jogadores devem comportar-se de uma forma educada e respeitosa para com todos os outros participantes, Administradores do Torneio, Organizadores, Staff e Espectadores. Qualquer comportamento que não se enquadre neste Código de Conduta resultará em desqualificação imediata sem hipótese de recurso e sem aviso prévio;
- Todos os participantes aceitam que irão respeitar as decisões dos Administradores do Torneio a todo o momento. Os participantes estão autorizados a questionar essas decisões dentro do senso comum e da respeitabilidade;
- Qualquer tentativa de prejudicar o adversário, direta ou indiretamente, será sancionada com a desclassificação;
- Se um jogo for interrompido intencionalmente por qualquer jogador, esse jogador será imediatamente desclassificado;
- Após os jogos, os jogadores deverão deslocar-se até ao Administrador do Torneio e comunicar o resultado do jogo;
- Os três primeiros jogadores(as) classificados(as)/as três primeiras equipas classificadas de cada torneio não poderão participar nos torneios futuros do mesmo jogo, independentemente de a equipa ser a mesma ou não, caso se aplique;
- Todos os prémios físicos dos vencedores serão entregues ao final do dia após o torneio, no evento. Caso não seja possível, a organização compromete-se ao envio dos mesmos.